# Projektplanlægning

Inden den reelle programmering begynder er det nødvendigt at lægge krafter i planlægningen af forløbet. Der skal vælges strategi, risiciene skal udforskes og overvejes, metode skal vurderes og vælges og værktøjer skal tages i brug.  
Før alt andet skal det være klart, hvad formålet med projektet er, og hvilke mål der skal opnåes. Målene skal danne styringsgrundlaget, og bør overholde følgende krav:

* Målene skal være målbart, dvs. det skal være muligt præcist at vide, om målet er nået eller ej. Målet kan eksempelvis være funktionelt, hvor et system skal kunne håndtere et vis antal brugere på samme tid. Der kan dog være svært at stille præcise målbare krav til samtlige mål. Eksempelvis kan et mål omhandle en ikke-målbar faktor som brugervenlighed, men så skal der anvendes undersøgelser mv. for at gøre det målbart.
* Målene skal bruges til at udtrykke de resultater, som man ønsker opnået fremfor de midler, som man ønsker at opnår resultatet med.
* Målene skal ligge indenfor projektets handlerum , dvs. begrænse målene til kun at låse den opgave, som er blevet stillet.

Når dette er på plads skal der vælges udviklingsstrategi, hvor der oftest tales om plandreven udvikling og agil udvikling. Hvilken af disse der vælges afhænger i høj grad af, hvilken type opgave, der er stillet.   
I den plandrevne udviklingsprocess planlægges detaljerne fra starten, hvilket er nyttigt, når processen og løsningen er velkendt. Denne udviklingsproces kan dog være problematisk, hvis ikke forudsætningerne for projektet holder stik igennem forløbet.   
I modsætning til den plandrevne process er den agile proces meget fleksibel, da planlægningen er meget løs og detaljerne først fastsættes under selv e udviklingen. Denne proces bruges til projekter, som har mange ukendte faktorer, eksempelvis ny teknologi, der skal tages i brug. Agil udvikling kan dog blive problematisk ved større projekter, da den ikke tager højde for fremtidige funktionalitet under forløbet. Dette kan betyde spildt arbejde, hvis den eksisterende programkode konstant skal tilpasses for at støtte den kommende kode. Samtidig er agil udvikling ikke velegnet til projekter, hvor der er store krav til kvaliteten, da der ikke tages højde for de overordnede sikkerhedshuller, når den enkelte funktion bygges.